

Fișă de evaluare Paint

1. Încercuiți răspunsul corect, pentru a șterge complet conținutul a unui desen realizat în Paint:

- a) Open b) Clear Image c) Save d) Flip/Rotate...

2. Bifați denumirea aplicațiilor corecte ce pot fi folosite pentru crearea un desen 3D:

- Paint
 Autodesk 123D
 Draw LibreOffice
 Tinkercad
 Gimp

3. Realizați în Paint următoarele sarcini de lucru:

- a) Creați un șir de fișiere și salvați-l cu denumirea *maci_nr.jpg*;
b) Stabiliți în acest șir de fișierw, dimensiunile imaginii: lățime *23 centimetri* și înălțime *23 centimetri*;
c) Realizați în fișierul *maci_1.jpg* desenul de mai jos și realizați o copie a sa cu denumirea *maci_2.jpg*, *maci_3.jpg*, *maci_4.jpg*, *maci_5.jpg* astfel încât ochiile avatarului tău să holbeze întotdeauna pe o altă direcție.



Creați o animație cu ajutorul pagini web:

gifmaker.org

4. Încercuiți răspunsul corect, pentru alegerea instrumentului cu care putem scrie un text pe desenul nostru realizat în Paint:



a)



b)



c)



d)

Fișă de evaluare

5. Încercuiți răspunsul corect, pentru a șterge complet conținutul a unui desen realizat in Paint:

b) Open



b) Clear Image

c) Save

d) Flip/Rotate...

6. Bifați denumirea aplicațiilor corecte ce pot fi folosite pentru crearea un desen 3D:

Paint



Autodesk 123D

Draw LibreOffice



Tinkercad

Gimp

7. Realizați în Paint următoarele sarcini de lucru:

d) Creați un șir de fișiere și salvați-l cu denumirea *maci_nr.jpg*;

e) Stabiliți în acest șir de fișiere, dimensiunile imaginii: lățime *23 centimetri* și înălțime *23 centimetri*;

f) Realizați în fișierul *maci_1.jpg* desenul de mai jos și realizați o copie a sa cu denumirea *maci_2.jpg*, *maci_3.jpg*, *maci_4.jpg*, *maci_5.jpg* astfel încât ochiile avatarului tău să holbeze întotdeauna pe o altă direcție.



Crearea fișierelor cu ajutorul softului Paint:

